

XXXI Simposio Internacional de TIC en la Educación SOMECE 2018

TALLERES

Domingo 27 de mayo de 9:00 a 12:00 horas

Lugar	Taller	Instructores
D-201	Un aula en Google Classroom	Arturo Muñiz Colunga Lissette Zamora Valtierra
D-203	Planeación didáctica: incorporación de tecnologías en el aula	Cecilia Montiel Ayometzi Carlos Pavón Romero Itzel Anai Cruz Fernández
D-205	Análisis de información mediante Tablas Dinámicas	Carlos Pavón Romero Cecilia Montiel Ayometzi Itzel Anai Cruz Fernández
Sala 2 Edificio I	Desarrollo de material didáctico interactivo con eXeLearning	Luis Juárez Díaz Almadelia Macías Peña
Sala 3 Edificio I	Dibujando y visualizando moléculas orgánicas	José Luis Buendía Uribe Leticia Oralia Cinta Madrid Natalia Alarcón Vázquez
Sala 5 Edificio I	Diseño de Entornos Virtuales de Aprendizaje con plataforma Moodle	Julio Muñoz Solís Rosaura López Bautista

Domingo 27 de mayo de 12:00 a 15:00 horas

Lugar	Taller	Instructores
D-201	TICs Aplicaciones Básicas Google para la Gestión de tu Conocimiento	Karen Flores Valona Estefanía Feregrino Espinoza
D-203	Incidentes críticos y narrativas digitales en espacios de formación	Yareni Annalie Domínguez Delgado Fernando Zárate Estrada
D-205	Recursos multimedia interactiva y su uso en el aula	Rosa María Navarrete Hernández
Sala 2 Edificio I	Producción de materiales educativos digitales	Ricardo Velasco Preciado
Sala 3 Edificio I	Aprender de manera distinta. Diseño de nuevos escenarios de aprendizaje	María Nayely López Negrete Juan Oscar Rodiles Delgado
Sala 5 Edificio I	Arduino Básico	Genoveva Ramírez Castillo Carlos Jiménez Gallegos
Xochicalli	La robótica como estrategia didáctica en el desarrollo de competencias	María Guadalupe Ramirez Aguirre

Lunes 28 de mayo de 16:00 a 19:00 horas

Lugar	Taller	Instructores
D-201	¡Go! Global, programa multimodal como ejemplo de pedagogía digital y Educación para la Ciudadanía Global para la Educación para el Desarrollo Sustentable	Wendy Quetzal Morel Schramm
D-203	Construye tu propio PLE (Entorno Personal de Aprendizaje)	Jesús Fernando Sing Rubio
D-205	Visual Basic para profesores	Antonio Gutiérrez Popoca
Sala 2 Edificio I	Blackboard Collaborate en Flipped Classroom	Miguel Martín Cárdenas Agreda
Sala 3 Edificio I	Conoce la Plataforma basada en STEM de IBM:	Carlos Alberto Vargas Rivera
Sala 5 Edificio I	www.TeachersTryScience.org	Montserrat Peña Ramírez
Xochicalli	Creación de infografías para la práctica profesional	Adrián Castañeda Orta

Martes 29 de mayo de 9:00 a 12:00 horas

Lugar	Taller	Instructores
D-201	El uso de Webs Educativas, en la tarea del docente de matemáticas	José Dionicio Zacarías Flores José Luis Viamont Rejas Guillermina Sánchez López
D-203	Docentes 2.0	Omar Espino Herrera
D-205	Minería de datos en instituciones educativas para mejorar procesos utilizando software libre	Carlos Eligio Ortiz Maldonado
Sala 2 Edificio I	Creación de recursos educativos digitales interactivos	Miguel Martín Cárdenas Agreda
Sala 3 Edificio I	Edición de Video usando Wondershare Filmora	Jesus Enrique Vazquez Reyna
Sala 5 Edificio I	Desarrollo de Aplicaciones Móviles en Android para la comprensión de problemas matemáticas en la educación básica	Francisco Javier Bueno Vasquez
Xochicalli	Ciberprofilaxis	Julietta Valentina García Méndez Mónica Sánchez Vázquez del Mercado Karla Fabiola García Vega
Sala CEC	El Holograma como recurso didáctico	Norma Edith Hernández Galaviz

Martes 29 de mayo de 16:00 a 19:00 horas

Lugar	Taller	Instructores
D-201	El valor de la metacognición en los procesos educativos	Alejandro Guadalupe Rincón Castillo
D-203	Estrategias para crecer las conversaciones en los medios digitales	Francisco Javier Pérez Huerta
D-205	Planificación eficaz de una clase invertida	Roberto Sayavedra Soto
Sala 2 Edificio I	HDM 3.0 (Habilidades digitales del Maestro)	Alfredo Flores Romero
Sala 3 Edificio I	Integración de Tecnología en el Aula: Uso de The Geometer's Sketchpad para la enseñanza de la Recta de Euler a estudiantes de primer año de secundaria	Luis Juárez Díaz
Sala 5 Edificio I	Google classroom para la educación	Jonathan Israel López Hernández
Xochicalli	El enfoque de gestión del conocimiento en las instituciones educativas y las comunidades virtuales	Itzel Anai Cruz Fernández Cecilia Montiel Ayometzi Carlos Pavón Romero

Miércoles 30 de mayo de 9:00 a 12:00 horas

Lugar	Taller	Instructores
D-201	Software libre para la producción creativa	Rosalina Armendariz Vega
D-203	Posibilidades de Moodle para los exámenes en línea	
D-205	ECONOMATICA	Sandra Sánchez Barbosa
Sala 2 Edificio I	Taller de Creación de Videojuegos con Enfoque Educativo	Alejandro Castro Gallardo
Sala 3 Edificio I	Dile adiós a los errores en citas y referencias bibliográficas con Mendeley	Francisco Javier Bueno Vasquez
Sala 5 Edificio I	#OrganicLearning: Aprendizaje orgánico, una iniciativa educativa abierta para los retos del siglo XXI	Alejandro Jiménez León María Graciela Gutiérrez Vallejo
Xochicalli	Construcción de un modelo tangible para la comprensión del fenómeno educativo en los ambientes presencial y virtual	Giovanni Fonseca Fonseca